聖母潔心會福音秀茂坪
幼兒中心暨幼稚園

2026/2027 學年

週年計劃

學學校下年度的工作計劃

關注事項（一）目標：鼓勵幼兒主動學習，拓展思維發展，培養建立正確價觀及對中華文化的認識，促進全人發展。

工作目標	策略 / 工作	時間表	成功準則	檢討工具/資料	負責人	所需資源	備註
鼓勵幼兒主動學習，拓展思維發展，培養建立正確價觀及對中華文化的認識，促進全人發展。	（一）透過中大校本支援計劃，成立課程核心小組，以 3E（賦權、探索、表達）教學元素優化遊戲學習，賦權幼兒自主探索、主動表達，激發創意及解難思維；加強培育幼兒建立正確價值觀及對中華文化的認識。	9/2026 至 6/2027	100%核心小組教師能掌握 3E 教學理念，並應用於課室遊 85%或以上幼兒能於自由遊戲中主動探索、嘗試及自行解決簡單問題 100%教師能於課程中結合中華文化元素	課程會議記錄	中大支援計劃成員 課程核心小組	香港中文大學「樂學・拓思・育未來」計劃	
	（二）「遊戲為本的學習」課程發展 ---出席中大計劃簡介會 ---中央工作坊（2 次）包括課程領導及相關教學策略 ---校本教師工作坊 ---校本專業支援（約 11 次） 1. 情境分析 2. 教學循環發展 3. 總結會議	9/2026 10/2026 至 5/2027	100%核心小組教師完成所有工作坊及校本支援活動 90%教師能運用「從遊戲中學習」策略設計校本	出席記錄及相片 教學計劃 教學反思 工作坊問卷	中大支援計劃成員 課程核心小組 中大支援計劃成員 課程核心小組		
	（三）參與 2 次跨校網絡交流活動，透過觀摩、參訪借鏡優秀教學經驗，建立專業學習社群，優化本校遊戲課程質素	11/2026 至 5/2027	100%參與教師完成跨校交流活動	出席記錄及相片	中大支援計劃成員 課程核心小組		

工作目標	策略 / 工作	時間表	成功準則	檢討工具/資料	負責人	所需資源	備註
	（四）舉辦家長教育及親子遊戲活動，深化家長對「從遊戲中學習」理念的認識，加強家校協作： --親子遊戲短片分享 --地區親子遊戲日 --親子遊戲設計比賽	1/2027 至 5/2027	80%或以上家庭至少參與一項親子遊戲活動	家長出席記錄及相片	中大支援計劃成員 課程核心小組		
	（五）參加經驗總結分享會，整合校本遊戲學習的實踐成果，向全港幼教同工分享經驗，推廣優質教學實踐	6/2027	100%成功製作校本實踐案例/分享材料並對外發布	課程會議記錄 / PPT	中大支援計劃成員 課程核心小組		

校監簽名：

校長簽名：

日　　期：30-09-2026